Додаток 1

до наказу Департаменту освіти

Харківської міської ради

від 24.03.2025 №

## Умови проведення

ХХIV міського турніру з основ інформатики для учнів 5-7-х класів

закладів загальної середньої освіти м. Харкова

1. Загальні положення

Міський турнір з основ інформатики серед учнів 5-7-х класів закладів загальної середньої освіти (далі – Турнір) – командні змагання учнів з вирішення творчих та проблемних завдань з основ інформатики.

Умови проведення Турніру відповідають Положенню про Всеукраїнські учнівські олімпіади, турніри, конкурси з навчальних предметів, конкурси-захисти науково-дослідницьких робіт, олімпіади зі спеціальних дисциплін та конкурси фахової майстерності, затвердженому наказом Міністерства освіти і науки, молоді та спорту України від 22.09.2011 № 1099.

З огляду на наявну загрозу життю та здоров’ю учасників унаслідок збройної агресії російської федерації та організацію дистанційного навчання в закладах загальної середньої освіти м. Харкова на час воєнного часу, у 2024/2025 навчальному році Турнір проводиться в дистанційному форматі.

Для організації та проведення Турніру створюються оргкомітет і журі.

До оргкомітету Турніру входять представники Департаменту освіти Харківської міської ради, комунального закладу «Харківський центр професійного розвитку педагогічних працівників», наукові співробітники закладів вищої освіти, вчителі інформатики закладів загальної середньої освіти м. Харкова. Оргкомітетом турніру здійснюється інформаційне забезпечення учасників Турніру. У зв’язку проведення Турніру в умовах воєнного стану, оргкомітет має право вносити зміни в порядок проведення Турніру.

Журі формується оргкомітетом Турніру. До роботи у складі журі запрошуються вчені, викладачі та студенти закладів вищої освіти, високопрофесійні працівники ІТ-галузі, методисти, консультанти та вчителі закладів загальної середньої освіти м. Харкова.

1. Мета Турніру

Метою міського турніру з основ інформатики є:

* підвищення інтересу учнів до вивчення інформатики та програмування;
* стимулювання розвитку алгоритмічного мислення шляхом залучення школярів до участі в конкурсах та змаганнях з інформатики та програмування;
* вдосконалення системи пошуку, підтримки та розвитку творчих здібностей талановитої учнівської молоді;
* активізацію творчої діяльності вчителів та підвищення рівня викладання навчального курсу «Інформатика» в закладах загальної середньої освіти міста.
1. Порядок проведення Турніру

Міський етап Турніру проводиться дистанційно і складається з 4 конкурсних випробувань: конкурс дизайнерів, конкурс програмістів, конкурс шифрувальників, конкурс знавців інформатики.

Під час реєстрації капітану потрібно підтвердити склад команди, розподіл учасників для виконання завдань турів Турніру.

1. Учасники Турніру

4.1. Представництво команд

У Турнірі беруть участь команди районів та команди закладів освіти міського підпорядкування. Кожен район міста представляє одна команда. Район, команда якого стала переможцем попереднього Турніру, може бути представлений двома командами.

4.2. Склад команд-учасниць Турніру

До складу команди входять 5 учнів 5-7-х класів. Команда може брати участь у Турнірі
й неповним складом, але кількість учасників має складати не менше 3-х учнів. Заявлений персональний склад команди не може змінюватися під час проведення Турніру.

Кожна команда має офіційну назву.

Офіційним представником команди на весь час проведення Турніру є її капітан. Кожну команду під час проведення Турніру супроводжує один керівник.

4.3. Керівник команди

Керівником команди призначається вчитель інформатики, який брав участь у підготовці учнів до Турніру. На керівника команди покладається відповідальність за життя та здоров’я членів команди.

Керівник команди має право висловлювати після виставлення оцінок членами журі аргументовану оцінку виступу команди або її членів.

Керівник команди не має права:

* виконувати функції представника команди,
* допускати некоректні висловлювання на адресу учасників, членів оргкомітету і журі Турніру,
* порушувати регламент і умови проведення Турніру.

4.4. Капітан команди

Обов’язки капітана команди:

* офіційно представляти свою команду на Турнірі,
* визначати послідовність і характер виступів членів своєї команди.

Капітан команди не має права:

* допускати некоректні висловлювання на адресу учасників, членів оргкомітету і журі Турніру,
* порушувати регламент і умови проведення Турніру.
1. Зміст і структура завдань Турніру

Тривалість виконання командою кожного завдання − 20 хвилин.

5.1. Конкурс дизайнерів містить завдання щодо створення презентації
в середовище Google Презентації за заданою темою, визначеною оргкомітетом та журі Турніру, оголошеною в день проведення. Для створення презентації учасники забезпечуються зображеннями й текстовими матеріалами.

Презентація повинна відповідати таким вимогам:

1. У презентації треба використати ефекти анімації, ілюстрації. Бажано застосовувати гіперпосилання, тригери, керуючі кнопки. Забороняється використання макросів.
2. Перший слайд презентації – титульний, на якому зазначається така інформація:

1) назва турніру,

2) тема презентації,

3) прізвища та імена членів команди,

4) назва команди.

1. Останній слайд презентації – список використаних джерел.
2. Загальна кількість слайдів презентації не повинна перевищувати 7, включаючи початковий і заключний.
3. Об’єм презентації до 10 Мбайт.

У цьому виді змагань Турніру беруть участь всі члени команди, які були заявлені капітаном під час реєстрації.

5.2. Конкурс програмістів зорієнтований на створення програми розв’язання завдання
в онлайн-середовищі <https://scratch.mit.edu/>.

У цьому виді змагань Турніру беруть участь усі члени команди.

5.3. Конкурс шифрувальників складається із розв’язання завдань (до 8 завдань)
на кодування, розшифровування або перекодування даних.

У цьому виді змагань Турніру беруть участь усі члени команди. Завдання виконуються кожним учасником окремо через Google-форми.

5.4. Конкурс знавців інформатики містить 10-15 завдань з основ інформатики.

У цьому виді змагань Турніру беруть участь усі члени команди. Завдання виконуються кожним учасником окремо через Google-форми.

Конкурси знавців інформатики та шифрувальників проводиться як у командному,
так і в особистому заліку.

Порядок виконання та представлення розв’язків основних конкурсних завдань визначається оргкомітетом та журі Турніру.

1. Оцінка виступів команд

6.1. Критерії оцінки презентації «Конкурсу дизайнерів»:

1) структура презентації:

– відповідність вимогам до презентації, зазначеним у розділі 5.1.;

– наявність зрозумілої навігації, доречні переходи між слайдами;

– логічна послідовність інформації на слайдах;

2) оформлення презентації:

* естетичність оформлення (фон, текст, кольори допомагають розкривати тему, не відволікають від сприйняття презентації);
* оригінальність дизайну;
* використання на слайдах різного роду об’єктів (малюнки, фото, анімація тощо);
* грамотність викладеного матеріалу;
* неперевантаженість текстовими фрагментами;

3) зміст презентації:

* змістовність та відповідність заданій тематиці;
* відмінність представлених матеріалів від уже існуючих розробок, ступінь новизни.

Конкурс не передбачає усну доповідь учасників.

Максимальна кількість балів за виконання завдань конкурсу дизайнерів − 100.

6.2. «Конкурс програмістів» складається з одного завдання, яке передбачає виконання кожним учасником його окремої частини і поєднання капітаном команди всіх частин в один проєкт. Оцінюється якість виконання кожного підзавдання. Максимальна оцінка за конкурс програмістів - 150 балів.

6.3. Розв’язання завдань «Конкурсу шифрувальників» оцінюється як середнє арифметичне балів кожного із членів команди. Кожний учень може максимально отримати 100 балів, отже максимально 100 балів може отримати команда.

6.4. Розв’язання завдань «Конкурсу знавців інформатики» оцінюється як середнє арифметичне балів кожного із членів команди. Кожний учень може максимально отримати 100 балів, отже максимально 100 балів може отримати команда.

1. Переможці Турніру

7. 1. Командна першість

Переможцями Турніру стають команди, які за підсумками Турніру набрали найбільшу сумарну кількість балів у групових та індивідуальних змаганнях.

Переможцями Турніру можуть бути команди, які набрали не менш 50 % від максимальної кількості балів.

Розподіл дипломів між командами-учасницями міського етапу Турніру здійснюється у орієнтованому співвідношенні 1 : 2 : 3.

Команди-переможниці Турніру нагороджуються дипломами І, ІІ, та ІІІ ступенів Департаменту освіти Харківської міської ради та подарунками.

7. 1. Особиста першість

За рішенням оргкомітету Турніру за результатами індивідуальних змагань визначаються переможці в особистій першості. Переможцями стають учні, які набрали найбільшу кількість балів за підсумками конкурсу шифрувальників і конкурсу знавців інформатики. Розподіл дипломів І, ІІ, та ІІІ ступенів для кожного конкурсу здійснюється окремо (номінації «Кращий шифрувальник» та «Кращий знавець інформатики») у орієнтованому співвідношенні 1 : 2 : 3. Переможці в особистій першості нагороджуються дипломами Департаменту освіти Харківської міської ради та подарунками.

7.2. Переможці в номінаціях

За рішенням оргкомітету Турніру визначаються команди-переможці в 5 конкурсних командних номінаціях: «Команда кращих дизайнерів», «Команда кращих програмістів», «Команда кращих шифрувальників», «Команда кращих знавців інформатики». Команди-переможці в номінаціях нагороджуються дипломами Департаменту освіти Харківської міської ради.

1. Апеляція

У випадку, якщо команда не задоволена роботою членів журі або результатами окремих конкурсів, вона має право протягом 10 хвилин після закінчення конкурсного змагання подати апеляцію до оргкомітету Турніру.

Апеляція подається до оргкомітету Турніру тільки капітаном команди.

Апеляція команди повинна містити в собі:

1. виклад факту порушення;
2. посилання на ті пункти умов проведення Турніру, які було порушено;
3. посилання на те, що інша команда або команди визнали факт порушення.

Оргкомітет разом з журі розглядає апеляцію на спільному засіданні і приймає рішення за наявності факту порушення до закінчення наступного за регламентом проведення Турніру конкурсного змагання.

Претензії команди не будуть задоволені, якщо:

* порушення виходить за межі умов проведення Турніру,
* журі та інші учасники конкурсного змагання не визнають факту порушення,
* наявність або відсутність факту порушення ніяким чином не змінюють результати командного конкурсу.

У випадку справедливої апеляції спосіб її задовольнити повинен бути вироблений оргкомітетом та журі турніру на спільному засіданні до закінчення наступного за регламентом проведення Турніру конкурсного змагання.

1. Нагородження переможців

Оголошення переможців Турніру в командному та особистому заліках та за номінаціями відбувається в день проведення ІІ (міського) етапу турніру.

Нагородження переможців Турніру відбудеться у комунальному закладі «Харківський центр професійного розвитку педагогічних працівників Харківської міської ради» не пізніше 10 днів від дня проведення Турніру.

Директор Департаменту освіти О.І. ДЕМЕНКО

Дулова

Шустакова